Atitit.面向对象 对象的存储设计结构

Object-C的一些原理

(1)类对象的结构

每个对象的结构中保存着该类的所有成员属性与一个名为isa的保护成员属性，其记录着该对象所属于的类，当该对象调用函数的时候则通过这个isa的保护成员属性确定其所属的类，从而知道如何调用这个方法

函数调用

在Object-C中，函数调用都是使用一种消息机制，向特定的类对象发送消息，以达到函数调用的目的。